

Abenteuer Informatik - es macht Spaß!

Dauerausstellung und Workshops

Favoritenstr. 11/EG, 1040 Wien (U1 Station Taubstummengasse)

Informatik begreifen und dabei Spaß haben. Das ist das Credo dieser Ausstellung der besonderen Art. Fundamentale Ideen der Informatik werden an Experimentierstationen erlebbar gemacht. Mit Puzzles, magischen Tricks, Knocheleien und vielen AHA-Effekten, die Spaß machen, können spielerisch und unterhaltsam viele Fragen der Informatik aus dem Alltag beantwortet werden. Abenteuer Informatik ist ideal geeignet für Schulklassen, für Jüngere und Ältere, für interessierte Informatik-Neulinge sowie auch für Informatik-Erfahrene und Studierende.

Motivation und Ziele

- Schülerinnen und Schüler für Informatik begeistern
- Impulse für den (Informatik-)Unterricht bieten
- Qualität des Schulunterrichts heben
- Schnittstelle zwischen TU Wien und Schulen verbessern

Dauerausstellung

- Denkweisen der Informatik vermitteln
- Typische Problemstellungen der Informatik aufzeigen
- 10 Themen à 3-5 Tafeln (Beispiel siehe Abbildung rechts)
- Vielfältige interaktive Experimente (mit Waagen, Dosen, magnetischen Puzzles, Rechnern, uvm.)

Workshops

- Für Schulklassen aller Schultypen ab der 5. Schulstufe
- Spannende Entdeckungsreisen in didaktisch aufbereitete Themen der Informatik
- Studentische Guides als motivierende „Reisebegleiter“
- Vielfältiges Programm und Begleitmaterial mit individuellen Anpassungsmöglichkeiten
- Koordination und Briefing für Schulen/Lehrpersonen

Gefördert durch



Kontakt

Technische Universität Wien
Fakultät für Informatik
Erzherzog-Johann-Platz 1/199, 4. Stock
1040 Wien

<https://abenteuer.informatik.tuwien.ac.at>
abenteuer@informatik.tuwien.ac.at

© TU Darmstadt, Prof. Dr. Jens Gallenbacher

3 Ordnung oder Chaos?

Rechts sind in vier Spalten jeweils die gleichen Zahlen angegeben - in unterschiedlicher Reihenfolge.

Welche davon sind sortiert, welche nicht? Versuchen Sie, auch ein ungeordnetes Sortierprogramm zu denken.

Die Antworten können Sie in den Kästen unter jeder Spalte mit der roten Dreiecksfarbe leichter machen.

0	727	932018		973412
1	213121	213121	213121	727
2	545955	832213	903512	961347
3	832213	961347	961347	545955
4	903512	973412	979834	945630
5	932018	903512	932018	903512
6	945630	945630	545955	
7	961347	727	727	213121
8	973412	979834	973412	832213
9	979834	545955	945630	979834
10			832213	932018

Below the table are four red triangular markers corresponding to the columns. To the left is a stack of colorful books with a small cartoon character sitting on top.

Abenteuer Informatik - es macht Spaß!

Workshops

Reiselust?

Wir begleiten Sie gerne auf einer Rundreise durch die Informatik. Dabei geht es uns, im Gegensatz zum „Problem des Handlungsreisenden“, nicht immer um die kürzeste Route. Unser Workshop „Informatik im Alltag“ zeigt, wo Konzepte der Informatik im Alltag vorkommen und wie diese zur Lösung verschiedener Problemstellungen behilflich sein können.



Wa(a)gen Sie sich in ein algorithmisches Abenteuer!

Bei unserem Workshop zu Algorithmen legen wir nicht Ihr Wissen auf die Waagschale, sondern Sie können unter anderem durch Wiegen Algorithmen durchspielen und eigene Sortierverfahren entwickeln.

Spiel und Spaß erwarten Sie in einer bunten Rätselwelt

Dieses Puzzle zeigt, wie schnell der Aufwand durch eine geringe Vergrößerung des Spielfeldes steigt. Bereits bei einer überschaubaren Größe befindet man sich schon mitten in der Welt der „praktisch nicht lösbaren“ Probleme.



Kontakt

Technische Universität Wien
 Fakultät für Informatik
 Erzherzog-Johann-Platz 1/199, 4. Stock
 1040 Wien

<https://abenteuer.informatik.tuwien.ac.at>
abenteuer@informatik.tuwien.ac.at